



8 BIT LASERGUN

Инструкция по эксплуатации

КЛАССИЧЕСКАЯ ИГРОВАЯ ПРИСТАВКА 8 BIT СО ВСТРОЕННЫМИ ИГРАМИ И ПИСТОЛЕТОМ

www.retrogenesis.ru

Модель: C-56E

ОГЛАВЛЕНИЕ

1. Содержимое комплекта RETRO GENESIS 8 Bit Lasergun
2. ВАЖНО: Прочтите перед использованием
3. Описание приставки
4. Схема подключения
5. Включение/Выключение приставки
6. Игровой пистолет
7. Джойстики
8. Предупреждения
9. Выявление неисправностей и их устранение
10. Инфомрация по серийному номеру
11. Гарантийная информация
12. Гарантийные условия

СОДЕРЖИМОЕ КОМПЛЕКТА RETRO GENESIS 8 BIT LASERGUN

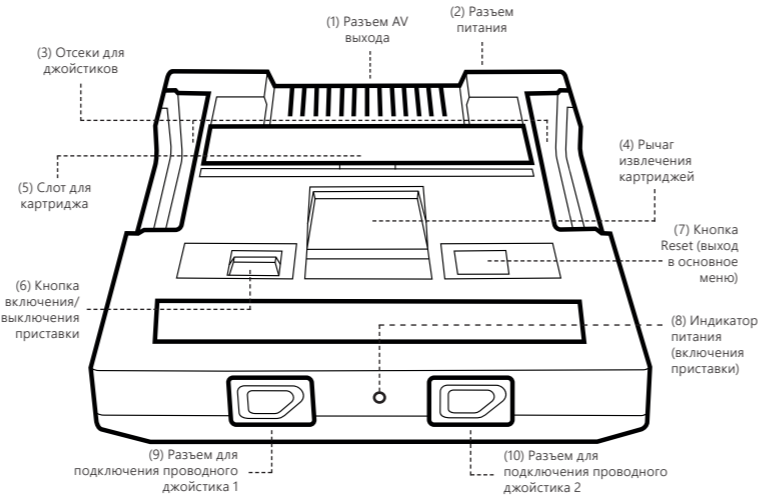
1. Игровая консоль Retro Genesis 8 Bit Lasergun
2. Два проводных джойстика
3. Проводной пистолет (работает только с ЭЛТ экранами)
4. Адаптер питания 5V microUSB
5. AV-кабель
6. Инструкция

ВНИМАНИЕ! Комплектация устройства зависит от конкретной модели и может быть изменена производителем без предварительного уведомления.

ВАЖНО: ПРОЧТИТЕ ПЕРЕД ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ

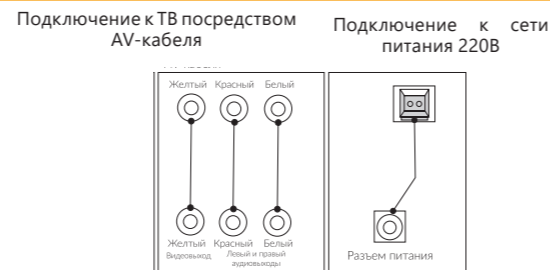
В редких случаях, во время игры в видеоигры, у людей могут возникать эпилептические припадки. Яркие краски, частая смена изображения и прочие характерные признаки способствующие эпилептическим припадкам, появляются, в той или иной мере, во время почти любой игры. Пожалуйста, проконсультируйтесь с врачом, прежде чем играть в видеоигры, если у вас когда-либо были эпилептические состояния или припадки. А также, при любом из следующих симптомов во время игры: нарушение зрения, глазные или мышечные судороги, спутанность сознания и потеря сознания, дезориентация в пространстве или непроизвольные движения. Рекомендуется делать перерывы не менее 20 минут после каждого часа непрерывной игры.

ОПИСАНИЕ ПРИСТАВКИ



- 1 - Разъем из трех выходов для подключения приставки к ТВ по AV-выходу.
- 2 - Разъем для подключения блока питания. Используется стандартный адаптер питания 5V 1000mAh с разъемом microUSB.
- 3 - Отсеки для хранения джойстиков.
- 4 - Рычаг для извлечения картриджа.
- 5 - Кнопка включения/выключения приставки.
- 6 - Кнопка включения/выключения приставки.
- 7 - Кнопка Reset, позволяющая выйти в основное меню консоли или перезагрузить игру на картридже.
- 8 - Индикатор питания, позволяющий определить, включено ли устройство в сеть и идет ли питание на нее.
- 9 - Разъем для подключения проводного джойстика "Игрок 1".
- 10 - Разъем для подключения проводного джойстика "Игрок 2".

СХЕМА ПОДКЛЮЧЕНИЯ



ВКЛЮЧЕНИЕ/ВЫКЛЮЧЕНИЕ, ВЫХОД В МЕНЮ

Переведите тумблер включения/выключения питания в режим ON для включения устройства или в режим OFF для ее выключения.

Не подключайте игровой картридж, если приставка включена. Сначала выключите консоль, для чего переведите тумблер включения/выключения в положение OFF, подключите картридж, после чего можно включать устройство.

Для выхода в основное меню нажмите кнопку Reset на консоли.

ИГРОВОЙ ПИСТОЛЕТ

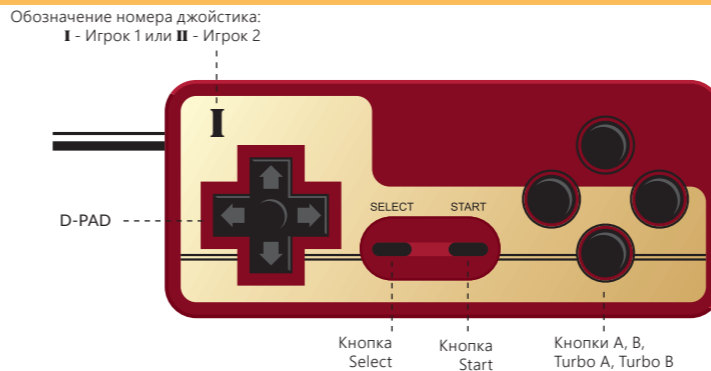


Игровой пистолет позволяет играть в 5 встроенных игр, предназначенных для него, плюс в другие игры для пистолета, которое пользователь может запустить с игрового картриджа.

При этом есть критическое ограничение: современные ЖК телевизоры не обеспечивают достаточный уровень отклика экрана и его яркости, чтобы фотодетектор, расположенный в пистолете, среагировал на сигнал. В результате этого, работа пистолета гарантируется только с CRT ТВ с электро-лучевыми трубками.

P.S.: на самом деле, часть ЖК ТВ может реагировать на действия пистолета, но должны соблюдаться как минимум следующие параметры: время отклика не более 5мс, яркость не менее 250 нит, корректное отображение аналогового сигнала. Однако, с учетом указанных нюансов и специфики работы разных ЖК ТВ, поддержка ЖК ТВ не осуществляется в данной модели и невозможность работы на таких типах телевизоров не может являться основанием для возврата.

ДЖОЙСТИКИ



Проводные джойстики предназначены для управления в играх Игроком 1 и Игроком 2 соответственно. Джойстик 1 можно подключать в гнездо подключения 2 и наоборот - обозначение номера джойстика сделано исключительно для удобства.

При необходимости отсоединить джойстик от консоли, не дергайте за провод, а аккуратно возьмитесь за штекер и потяните на себя. Для увеличения срока службы джойстиков, не допускайте перекручивания кабеля, не дергайте им во время игры, бережно относитесь к нажиманию на кнопки управления.

ВНИМАНИЕ! Обратите внимание, что управление в основном меню выбора игр работает только с джойстика, подключенному к гнезду 1, Джойстик 2 будет работать только в играх, предназначенных для игры вдвоем.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ

Не погружайте приставку в воду, не подвержайте действию высоких температур, открытого пламени, сильного электромагнитного излучения. Всё это может привести к неисправности устройства.

ВЫЯВЛЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ И ИХ УСТРАНЕНИЕ

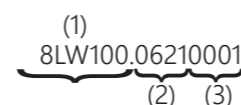
1. Игра не запускается.
- Попробуйте почистить контакты на картридже.
- Попробуйте переключить тумблер J/O в противоположный режим.

2. Изображение на экране ТВ не появляется.
- Проверьте, что выбран правильный разъем подключения на приставке и на Телевизоре/Мониторе.
- Если вы используете телевизор, поддерживающий только стандарт PAL или NTSC, переведите тумблер J/O в соответствующее положение. Пожалуйста, обратите внимание, что в таком случае игры, поддерживающие отличный стандарт видеосигнала, не могут быть воспроизведены.

3. При подключении к современному ЖК ТВ на экране присутствуют помехи.
- Это является нормой, т.к. игровая приставка работает в аналоговом режиме, а современный телевизор - в цифровом, и в результате конвертации сигнала из аналогового в цифровой, изображение может иметь дефекты. Для получения изображения без помех, используйте игровые консоли серии HD.

4. Пистолет не срабатывает в играх.
- Пожалуйста, примите во внимание, что современные телевизоры по сравнению с CRT моделями с ЭЛТ обладают недостаточной яркостью и сроком отклика. В результате этого, фотодетектор, размещенный в пистолете не может распознать сигнал. Для того, чтобы играть в игры с пистолетом, используйте телевизор с электро-лучевой трубкой.

ИНФОРМАЦИЯ ПО СЕРИЙНОМУ НОМЕРУ



1. Внутренний код производителя.
2. Месяц и год производства (допускается последовательность как год-месяц, так и месяц-год).
3. Номер изделия в серии.

ГАРАНТИЙНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Уважаемый покупатель!

Благодарим Вас за покупку и надеемся, что она Вам понравится. В случае, если купленное Вами изделие будет нуждаться в гарантийном обслуживании, просим обратиться к продавцу, у которого Вы приобрели это изделие, или в сервисные центры, актуальные адреса которых указаны по адресу: <http://www.pristavka.com/about/service/> или по телефону +7 (495) 419-9-914. Во избежание излишних неудобств с Вашей стороны мы предлагаем Вам, прежде чем начать эксплуатацию и прежде чем обращаться к продавцу, внимательно ознакомиться с инструкцией по эксплуатации.

ГАРАНТИЙНЫЕ УСЛОВИЯ

1. Гарантийный срок на изделие составляет 12 месяцев со дня продажи конечному потребителю. Настоящая гарантия действительна при предъявлении товарного и кассового чека.
 - 1.1. Срок гарантии на аксессуары, входящие в комплект, **включая игровые контроллеры (геймпады, джойстики проводные и беспроводные)**, составляет 3 месяца (90 календарных дней) со дня продажи.
 2. Гарантийные обязательства не распространяются на элементы питания, кабели, переходники, наушники, чехлы, шнуры.
 3. Гарантийные обязательства не предполагают настройку и установку изделия у пользователя, а также периодическое обслуживание.
 4. Изготовитель может отказать в бесплатном гарантийном обслуживании, если эти документы заполнены не полностью или неразборчиво. Настоящая гарантия недействительна, если будет изменен, стерт, удален или будет неразборчив типовой или серийный номер на изделии.
 5. Во избежание повреждения, потери или удаления данных со съемных носителей информации или аксессуаров, просим Вас извлекать такие устройства перед передачей изделия для гарантийного обслуживания.
 6. Настоящая гарантия не распространяется на следующее:
 - 6.1. Периодическое обслуживание и ремонт или замену частей в связи с их нормальным износом;
 - 6.2. Повреждения или дефекты в результате использования, эксплуатации или обращения с изделием, не соответствующих нормам личного или домашнего использования;
 - 6.3. Повреждения или модификации изделия в результате неправильной эксплуатации, включая обращение с устройством, повлекшее физические, косметические повреждения или повреждения поверхности, модификацию изделия; установку или использование изделия не по назначению или не в соответствии с руководством по эксплуатации или обслуживанию; обслуживание изделия не в соответствии с руководством по эксплуатации и обслуживанию; использования изделия с аксессуарами, периферийным оборудованием и другими устройствами, тип, состояние и стандарт которых не соответствует рекомендациям руководства по эксплуатации; ремонта или попытки ремонта, произведенных сторонними лицами или организациями; несчастных случаев, пожаров, попадания инородных жидкостей, химических веществ, других веществ, затопления, вибрации, высокой температуры, неправильной вентиляции, колебания напряжения, использования повышенного или неправильного питания или входного напряжения, облучения, электростатических разрядов, включая разряд молнии, и иных видов внешнего воздействия или влияния.
- Потребители имеют законные (Установленные законом) права в соответствии с применимым законодательством государств в отношении торговли потребительскими товарами. Настоящая гарантия не ущемляет ваших законных прав, включая права, не подлежащие исключению или ограничению, и права в отношении стороны, у которой Вы приобрели для изделия. Вы можете отстаивать любые ваши права по Вашему усмотрению.

Фамилия, адрес и телефон покупателя	
Дата покупки	
Штамп Продавца	

Настоящим подтверждаю проверку работоспособности и приёмку полностью исправного указанного выше изделия в полной комплектности с инструкцией по эксплуатации на русском языке и согласен(а) с условиями гарантии. Изделие осмотрено и проверено в моем присутствии, видимых повреждений не имеет. Со всеми техническими характеристиками, функциональными возможностями и правилами эксплуатации ознакомлен(а).
Подпись: _____

ГАРАНТИЙНЫЕ РАБОТЫ

Номер ремонта	Дата поступления в ремонт	Дата окончания ремонта	Описание ремонтных работ