



ИГРОВАЯ ПРИСТАВКА



Инструкция по эксплуатации

ИГРОВАЯ ПРИСТАВКА С ВЫХОДОМ HDMI, ФУНКЦИЕЙ REWIND, БЕСПРОВОДНЫМИ ДЖОЙСТИКАМИ И ИГРАМИ 8 BIT И 16 BIT

www.retrogenesis.ru

ОГЛАВЛЕНИЕ

1. Содержимое комплекта RETRO GENESIS MixStick HDMI
2. ВАЖНО: Прочтите перед использованием
3. Описание приставки
4. Схема подключения
5. Включение/Выключение приставки
6. Основное меню
7. Джойстики
8. Подключение к современным телевизорам
9. Выявление неисправностей и их устранение
10. Предупреждения
11. Гарантийная информация
12. Гарантийные условия

СОДЕРЖИМОЕ КОМПЛЕКТА RETRO GENESIS MIXSTICK

1. Игровая консоль Retro Genesis MixStick HDMI
2. Два беспроводных джойстика 2,4ГГц
3. Удлинитель HDMI
4. Кабель microUSB
5. Инструкция

ВНИМАНИЕ! Комплектация устройства зависит от конкретной модели и может быть изменена производителем без предварительного уведомления.

ВАЖНО: ПРОЧТИТЕ ПЕРЕД ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ

В редких случаях, во время игры в видеоигры, у людей могут возникать эпилептические припадки. Яркие краски, частая смена изображения и прочие характерные признаки способствующие эпилептическим припадкам, появляются, в той или иной мере, во время почти любой игры. Пожалуйста, проконсультируйтесь с врачом, прежде чем играть в видеоигры, если у вас когда-либо были эпилептические состояния или припадки. А также, при любом из следующих симптомов во время игры: нарушение зрения, глазные или мышечные судороги, спутанность сознания и потеря сознания, дезориентация в пространстве или непроизвольные движения. Рекомендуется делать перерывы не менее 20 минут после каждого часа непрерывной игры.

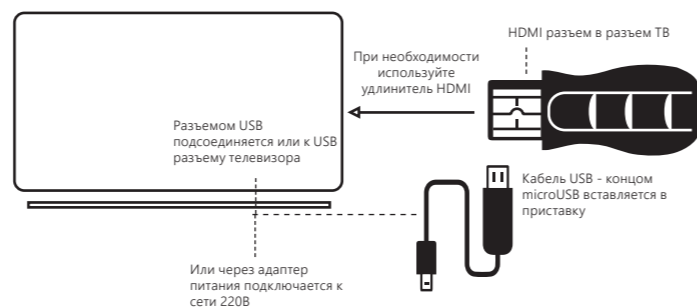
ОПИСАНИЕ ПРИСТАВКИ



- 1 - Разъем для подключения microSD.
- 2 - Крышка для разъема. Предохраняет разъем HDMI от повреждений.
- 3 - Разъем для microUSB. Обеспечивает питание.
- 4 - Разъем для подключения HDMI. Используется для подключения к экрану.

СХЕМА ПОДКЛЮЧЕНИЯ

Подключите приставку к разъему HDMI телевизора/монитора. При необходимости используйте удлинитель HDMI из комплекта. В разъем microUSB подсоедините кабель USBm, а второй конец вставьте в USB-порт с питанием. Это может быть как разъем USB на самом телевизоре/мониторе, так и совместимый адаптер питания 5V. Устройство после получения питания автоматически запустится. Чтобы отключить его, отсоедините провод USB от приставки или выключите телевизор.



ВКЛЮЧЕНИЕ/ВЫКЛЮЧЕНИЕ ПРИСТАВКИ

Устройство не имеет кнопки включения. Для пробуждения устройства, кабель USB необходимо подключить к источнику питания. Для выключения устройства необходимо извлечь кабель из разъема или обесточить источник питания.

ОСНОВНОЕ МЕНЮ



Стартовый экран устройства позволяет выбрать из 5 разделов меню:

1. Лучшие игры эпохи. Настоятельно рекомендуется ознакомиться с каждым из представителей лучших игр 8-16 битных игр.
2. Лучшие игры на двоих. Специальный раздел для компании, где собраны любимые игры на двух игроков. Включение в этот раздел не означает, что в них обязательно нужно играть вдвоем. Многие любимые игры, которые проходятся одним игроком, находятся в этом разделе. Но играть в них увлекательней с компаньоном.
3. Раздел игр 8 бит.
4. Раздел игр 16 бит.
5. Раздел MicroSD. Используется, если необходимо запустить игру, которой нет в списке.

ДЖОЙСТИКИ



По умолчанию оба джойстика настроены на управление Игроком 1. Для того, чтобы один из выбранных джойстиков перевести в режим Игрок 2, необходимо: на 3-5 секунд зажать сочетание кнопок MENU + C.

Для возврата джойстика в режим Игрок 1, нужно извлечь батарейки из геймпада - контроллер сбросит настройки и позволит управлять Игроком 1.

Питание: 2 батарейки AAA на каждый джойстик.

Кнопка Menu предназначена для выхода в Главное меню приставки. Настоятельно не рекомендуется нажимать на нее во время игры, если нет цели потерять игровой процесс.

Кнопка Rewind позволяет перемотать время на 6 секунд назад и в оперативном режиме повторно пройти один и тот же игровой эпизод.

В играх 8 бит кнопка C выполняет функцию нажатия на кнопку Select.

ФУНКЦИЯ REWIND

Функция REWIND позволяет отмотать в режиме реального времени игровой процесс назад.

В любой запущенной игре нажатие на кнопку Rewind отмотывает время на 7 секунд назад.

При нажатии на кнопку, игра моментально перескакивает на 7 секунд, а в левом верхнем углу начинается отсчет времени. В течение этого времени кнопками влево/вправо можно проматывать время в режиме паузы вперед и назад. Когда желаемый отрезок времени выбран, необходимо нажать на кнопку действия B или Y, чтобы игра продолжилась.

Можно не заниматься перемоткой времени вручную, а сразу после нажатия на кнопку REWIND нажать на кнопку B. Игра сразу вернется в режим реального времени.

ЗАПУСК СОБСТВЕННЫХ ИГР С КАРТЫ ПАМЯТИ

Подключите карту памяти microSD к компьютеру. Загрузите необходимые образцы игр в корень папки без разделения на папки. Извлеките карту памяти из компьютера и подключите к игровой приставке. Приставка должна быть выключена. Включите устройство. Все образцы игр будут отображаться в разделе microSD в порядке их добавления на карту памяти без сортировки по алфавиту.

Поддерживаемые образцы игр: .nes для игр 8 бит и .bin для игр 16 бит.

ВЫЯВЛЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ И ИХ УСТРАНЕНИЕ

1. Джойстики не работают.
 - Возможно требуется замена элементов питания. Откройте отсек, расположенный в задней части контроллера и произведите замену батареек.
 - Вы используете джойстик, назначенный для управления Игроком 2. Он не работает в основном меню и в меню игр. Переименуйте управление на Игрока 1. Для этого зажмите на 3 секунды сочетание кнопок Menu + C.
2. Изображение на экране ТВ не появляется.
 - Проверьте соединение с разъемом HDMI Телевизора/Монитора.
 - Проверьте правильность выбора сигнала телевизора. Он должен совпадать с тем разъемом, к которому подключено устройство.
3. Собственные игры с microSD карточки не запускаются.
 - Консоль понимает расширения .nes для 8 бит и .bin для 16 бит. При необходимости переименуйте расширения файлов, чтобы приставка их распознала.
 - Не все игры могут быть запущены устройством.
4. Как отключить сглаживание в играх?
 - Никак.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ

Не погружайте приставку в воду, не подвергайте действию высоких температур, открытого пламени, сильного электромагнитного излучения. Всё это может привести к неисправности устройства.

ГАРАНТИЙНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Уважаемый покупатель!

Благодарим Вас за покупку и надеемся, что она Вам понравится. В случае, если купленное Вами изделие будет нуждаться в гарантийном обслуживании, просим обратиться к продавцу, у которого Вы приобрели это изделие, или в сервисные центры, актуальные адреса которых указаны по адресу: <http://www.pristavka.com/about/service/> или по телефону +7 (495) 419-9-914. Во избежание излишних неудобств с Вашей стороны мы предлагаем Вам, прежде чем начать эксплуатацию и прежде чем обращаться к продавцу, внимательно ознакомиться с инструкцией по эксплуатации.

ГАРАНТИЙНЫЕ УСЛОВИЯ

1. Гарантийный срок на изделие составляет 12 месяцев со дня продажи конечному потребителю. Настоящая гарантия действительна при предъявлении товарного и кассового чека.
 - 1.1. Срок гарантии на аксессуары, входящие в комплект, **включая игровые контроллеры (геймпады, джойстики проводные и беспроводные)**, составляет 3 месяца (90 календарных дней) со дня продажи.
 2. Гарантийные обязательства не распространяются на элементы питания, кабели, переходники, наушники, чехлы, шнуры.
 3. Гарантийные обязательства не предполагают настройку и установку изделия у пользователя, а также периодическое обслуживание.
 4. Изготовитель может отказать в бесплатном гарантийном обслуживании, если эти документы заполнены не полностью или неразборчиво. Настоящая гарантия недействительна, если будет изменен, стерт, удален или будет неразборчив типовой или серийный номер на изделии.
 5. Во избежание повреждения, потери или удаления данных со съемных носителей информации или аксессуаров, просим Вас извлекать такие устройства перед передачей изделия для гарантийного обслуживания.
 6. Настоящая гарантия не распространяется на следующее:
 - 6.1. Периодическое обслуживание и ремонт или замену частей в связи с их нормальным износом;
 - 6.2. Повреждения или дефекты в результате использования, эксплуатации или обращения с изделием, не соответствующих нормам личного или домашнего использования;
 - 6.3. Повреждения или модификации изделия в результате неправильной эксплуатации, включая обращение с устройством, повлекшее физические, косметические повреждения или повреждения поверхности, модификацию изделия; установку или использование изделия не по назначению или не в соответствии с руководством по эксплуатации или обслуживанию; обслуживание изделия не в соответствии с руководством по эксплуатации и обслуживанию; использования изделия с аксессуарами, периферийным оборудованием и другими устройствами, тип, состояние и стандарт которых не соответствует рекомендациям руководства по эксплуатации; ремонта или попытки ремонта, произведенных сторонними лицами или организациями; несчастных случаев, пожаров, попадания инородных жидкостей, химических веществ, других веществ, затопления, вибрации, высокой температуры, неправильной вентиляции, колебания напряжения, использования повышенного или неправильного питания или входного напряжения, облучения, электростатических разрядов, включая разряд молнии, и иных видов внешнего воздействия или влияния.
- Потребители имеют законные (Установленные законом) права в соответствии с применимым законодательством государств в отношении торговли потребительскими товарами. Настоящая гарантия не ущемляет ваших законных прав, включая права, не подлежащие исключению или ограничению, и права в отношении стороны, у которой Вы приобрели изделие. Вы можете отстаивать любые ваши права по Вашему усмотрению.

Фамилия, адрес и телефон покупателя	
Дата покупки	
Штамп Продавца	

Настоящим утверждаю проверку работоспособности и приёмку полностью исправного указанного выше изделия в полной комплектности с инструкцией по эксплуатации на русском языке и согласен(а) с условиями гарантии. Изделие осмотрено и проверено в моем присутствии, видимых повреждений не имеет. Со всеми техническими характеристиками, функциональными возможностями и правилами эксплуатации ознакомлен(а).
Подпись: _____

ГАРАНТИЙНЫЕ РАБОТЫ

Номер ремонта	Дата поступления в ремонт	Дата окончания ремонта	Описание ремонтных работ